Ficha de Personagem – Sistema Dungeoneer

Nome: Jorus, o guerreiro andarilho — Raça: Humano
Aparência: 1,85m, 90 kg, cabelos negros, olhos cinzentos
Traços Raciais: — Pontos de Experiência:

HABILIDADE
Inicial: **10**
Atual:

ENERGIA
Inicial: **18**
Atual:

SORTE
Inicial: **8**
Atual:

MANA
Inicial:
Atual:

EQUIPAMENTO
Peso

Espada Bastarda
Cota de Malha
Mochila
Cantil
5 tochas
Pederneira

PERÍCIAS

	ptos.	**Nível**
Espada de duas mãos	3	12
Conscientização	1	10
Força	1	10
Esgueirar-se	1	10
Combate Desarmado	2	11
Nadar	1	10
Língua: orc	1	10

Movimento: 7 metros por turno

Histórico

ARMAS

	Dano	**Peso**
Espada Bastarda	1d6+2	
Soco/chute	1 ou 2 ptos de dano	

OURO: 4 MO
PRATA: